

Saison 22-23

Animations

dans les communes



Médiation numérique

Enfance-Jeunesse



Préambule et modalités d'inscriptions

Marque d'une volonté affirmée pour l'accompagnement des citoyens dans la compréhension des transformations du monde et l'inclusion dans la culture numérique, la médiation numérique sur les communes du Pays du Clermontois fait partie du paysage social et culturel. Outre les offres catalogue accessibles directement aux publics, les communes peuvent bénéficier d'interventions sur place pour plus de proximité et pour des réponses à des besoins ciblés. Cette action est rendue possible par les relais éducatifs, sociaux et de loisirs qui sont les votre (structures scolaires, réseau de lecture publique, centres de loisirs, CCAS).

*C'est avec **un réel plaisir** que nous vous présentons les propositions d'**ateliers de médiation numérique** pour la saison 2022-2023.*

*Avec vous, un projet peut être défini **en fonction de vos besoins**, vos contraintes et les publics ciblés. Ces fiches type sont là pour vous donner quelques pistes et sont modulables selon votre demande. **Interventions gratuites**. Selon places disponibles.*

Renseignements/Inscription : Fablab Pays du Clermontois, CAL numérique – 03.44.78.12.32
Gonzague Portier calnumerique@leolagrange.org

Communes – Loisirs enfance, jeunesse

Roman photo		
Thème : récit, fiction		
Descriptif	<p>Raconter une histoire à partir de photos illustrées et commentées s'approchant ainsi des techniques BD et écriture cinématographique. Connaître les techniques d'écriture, de cadrage et savoir décomposer une histoire ou un message en vignettes.</p> <p>Ecriture de l'histoire, du récit, décomposition en story board, prises de vues Ce projet comporte une part « mise en scène » où les enfants ou jeunes jouent le rôle d'acteurs.</p>	
Mots clés	Récit, fiction, mise en scène, photo	
Public	Enfance, jeunesse	
Nombre	12 personnes	
Format	2 séances de 1H30	
Particularités	Montage de la planche possible par le cal numérique. Besoin d'une salle dédiée	
Variantes	Pour la jeunesse, possible de prévoir un temps sur l'écriture cinéma (en début de projet), et proposer aux jeunes de composer eux-mêmes leur planche durant une séance supplémentaire.	
Tarif	Gratuit	

Découverte Fablab		
Thème : métier de demain		
Descriptif	Comprendre ce qu'est un fablab et son mode de fonctionnement, le travail coopératif et des notions sur la domotique et objets connectés – Découverte des machines. Pratique sur une machine (au choix selon âge)	
Public	Enfance, jeunesse	
Mots clés	Machine, pratique, découverte	
Nombre	Maximum 10 personnes	
Format	1 séance de 1H30 à 2H	
Particularités	Sur place au fablab Pays du Clermontois	
Tarif	Gratuit	

Atelier de robotique	
Thème : robotique – programmation – objets connectés	
	
Descriptif	Apprendre à fabriquer et programmer un robot avec des capteurs, des moteurs, des Leds. Comprendre l'univers des objets connectés. Lien avec le parcours annuel « écolde des robots »
Mots clés	Programmation, construire, imaginer
Public	Enfance (9-11 ans), jeunesse (11-15 ans)
Nombre	Max 8 enfants/séance
Format	1 séance de 1H30
Particularités	Utilisation du logiciel Scratch – Lien avec programmes Educ Nationale Exemple : https://fablab-clermont.jimdofree.com/2020/02/19/atelier-robotique-à-etouy/
Variantes	Public plus jeune (9-11 ans) avec projet de robot plus simple Construction d'un robot collectivement
Tarif	Gratuit

Djing et sampling... le plaisir de jongler avec les sons	
Thème : fabriquer des médias	
	
Descriptif	Séance alternativement d'apprentissage du Djing et du sampling en ligne. Découverte de la musique assistée par ordinateur
Public	Jeunesse > à partir de 12 ans
Nombre	Max 8 personnes
Format	1 séance de 1H30
Particularités	Connexion Web nécessaire
Tarif	Gratuit

Musique assistée par ordinateur/beatmaking	
Thème : fabriquer des médias	
	
Descriptif	Découverte de la musique assistée par ordinateur : Machine et/ou Musikmaker
Public	Jeunesse > à partir de 12 ans
Nombre	Max 8 personnes
Format	1 séance de 1H30
Particularités	Dans la commune d'accueil Ou Sur place au fablab : dans ce cas, possibilités de découverte plus étendue. Possible pour débutants
Tarif	Gratuit

Montage vidéo : prise en main	
Thème : fabriquer des médias	
Descriptif	Séance de prise en main d'un logiciel de montage vidéo professionnel. A partir d'extraits de films passés dans le domaine public, les jeunes sont amenés à créer leur propre film. Travail en binôme. En fin de séance chaque groupe présente sa création.
Mots clés	Prise en main, raconter, vidéo
Public	Jeunesse > à partir de 12 ans
Nombre	Max 10 personnes
Format	1 séance de 1H30
Particularités	
Tarif	Gratuit



Montage vidéo : mashup	
Thème : fabriquer des médias	
Descriptif	Le mashup est une technique vidéo qui consiste à découper des films en boucles (samples vidéos), pour ensuite reconstruire une œuvre. Les jeunes sont invités à se servir de boucles pour créer un clip à partir d'une bande son.
Mots clés	sample, clip, fiction
Public	Jeunesse > à partir de 12 ans
Nombre	Max 10 personnes
Format	1 séance de 1H30
Particularités	Cette séance peut venir compléter la séance « montage vidéo : prise en main ».
Tarif	Gratuit



BD numérique	
Thème : fabriquer des médias	
Descriptif	Atelier de création de personnage BD (fiche d'identité et dessin). Dessin et colorisation. Présentation des techniques de colorisation numérique.
Mots clés	Dessin, colorisation, imaginer
Public	Jeunesse > à partir de 12 ans
Nombre	Max 10 personnes
Format	1 séance de 1H30
Particularités	Pour les personnes motivées, cette séance peut être complétée d'une seconde séance de pratique de colorisation numérique (logiciel Krita ou Gimp)
Tarif	Gratuit



Jeu de rôle : l'univers Naheulbeuk	
Thème : jeu et imagination	
	
Descriptif	Explication des règles puis partie de jeu de rôle autour de l'univers Naheulbeuk
Mots clés	imaginaire
Public	Jeunesse > à partir de 12 ans
Nombre	Max 6 personnes
Format	1 séance de 2H
Particularités	
Tarif	Gratuit